**Название проекта**: The Binding of Isaac: daniilok21 version  
Проект предполагает создание 2D-игры, которая будет включать в себя простую игровую механику, графику и пользовательский интерфейс с использованием библиотеки pygame и pygame-menu. Игрок будет управлять персонажем, который должен будет одолевать противников и прокачиваться. Игра будет включать в себя уровни, систему очков и возможность сохранения прогресса.